



eHockeyAllsvenskan

Välkomna till säsong 2 av eHockeyAllsvenskan!

Discord Regler:

- **Respektfullt beteende:** Visa respekt gentemot alla medlemmar. Förhindra användning av stötande språk, trakasserier eller nedlåtande kommentarer.
- **Ingen spam eller reklam:** Undvik att spam-posta, skicka orelaterade meddelanden eller marknadsföra andra kanaler eller produkter utan tillstånd.
- **Ingen otillåten innehåll:** Förbjudet att dela olämpligt eller olagligt material, inklusive trakasserier, diskriminerande innehåll, piratkopierat material eller annat som kan bryta mot lagar eller skapar olämplig miljö.
- **Håll diskussionerna relevanta:** Försök att hålla diskussioner inom rätt kanaler och undvik att avvika för mycket från det aktuella ämnet.
- **Ingen personlig information:** Undvik att dela personlig information om dig själv eller andra medlemmar. Skydda din och andras integritet.
- **Följ moderatorernas anvisningar:** Följ anvisningar från moderatörer eller administratörer. Om du har frågor eller problem, kontakta dem privat.
- **Sanktioner för regelbrott:** Regelbrott kan leda till varningar, temporära avstängningar eller permanent bannlysning beroende på allvaret i överträdelser.

Genom att delta i denna Discord-server samtycker du till att följa dessa regler. Tack för att du skapar en trevlig och respektfull miljö för alla medlemmar i eHockeyAllsvenskan.

Lagledarens Uppgifter:

- Som lagledare ("C" och "A") har du uppgiften att vara i kontakt samt kontakta respektive lag vid matchstart.
- Lagledarna har ansvaret för varje individuell spelare i respektive lag samt så att laget följer dem angivna reglerna (t.ex. Korrekta lagtröjor, målstolpsfärg m.m)
- Vara lagets kontaktperson
- All kommunikation står på laget och vid dålig disciplin utanför planen kan resultera i lagstraff

Bannade X-Factors:



Big Tipper



Truculance



Unstoppable Force

Bannade Spelare:

Larsson_500

TTV_ahnbergs99

FERNA

Björkudd_39

Bungman (bjorkudd97)

I-Nisse-I

Regler:

1. Utrustning och Arena:

- Hemmaställ ska ha samma färgmönster som respektive lags officiella tröjor (Tröjval spelar ingen roll).
- Bortaställ ska ha samma färgmönster som respektive lags officiella tröjor (Tröjval spelar ingen roll).
- Spelarnas namn samt nummer ska vara tydliga (t.ex. Vit text och nummer på svart ställ, Svart text och nummer på vit ställ m.m).
- Matchen startas om vid liknande tröjor innan första tekningen, med bortalaget som byter.
- Standardröda målstolpar för att beakta färgblindhet.
- Förbud mot vita klubbor på grund av synlighetsproblem på isen.

2. Försening:

- Laget måste meddela motståndaren och stöd om det är mer än 15 minuter försent med bevis för förseningen.
- Administratören kan straffa försenade lag med förlust beroende på orsaken till förseningen.
- Paus tillåten under avblåsning, förutsatt att den inte används före första faceoff.
- Möjlighet för lag att lämna matchen de första två minuterna vid dålig anslutning.

3. Anslutningsproblem och Återstart:

- Återstart krävs om en spelare tappar anslutningen de första två minuterna eller vid andra tekniska fel.
- Mål under de första två minuterna gäller vid återstart på grund av tekniska problem.
- Medvetet lämnande av spelet efter de första två minuterna är förbjudet.
- Mål efter spelartapp eller tekniska problem godtas inte.

4. Matchavbrott och Statistik:

- Match avbryts vid spelartapp efter de första två minuterna, med statistik som samlas in vid nästa paus.
- Matchen startas om, och klockan återställs till det tidigare läget.
- Lagen kan komma överens om alternativa förfaranden.

5. Ligans Matcher och Säsongsschema:

- Ligamatcher spelas 3 mot 3 som privata matcher.
- Under grundserien spelar lagen två matcher mot varje motståndare.
- Lagen följer ordningen på schemat för att bestämma vilket lag som börjar med hemmamatchen.

- Åtta lag kvalificerar sig för slutspelet

6. Poängfördelning:

- Vinst vid fulltid: 3p.
 - Vinst på övertid: 2p.
 - Förlust på övertid: 1p.
 - Förlust vid fulltid: 0p.
- Vid lika antal poäng används följande kriterier i ordningen de listas för att bestämma lagens placering:
- Poäng per spel.
 - Vinst (inklusive övertidsvinster).
 - Inbördes möten (poäng i matcher mellan lagen).
 - Målskillnad.
 - Gjorda mål.
 - Lottning.